

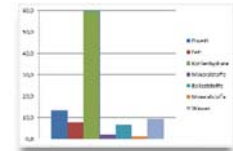
1. Textverarbeitung

Eingabe von Texten in Textverarbeitungsprogramme, Benutzung der automatischen Rechtschreibkorrektur, Suchen-und-Ersetzen-Funktion, Einfügen von Bildern, Gliedern und Formatieren von Texten, Speichern, Drucken, Versenden von Textdokumenten.

2. Tabellenkalkulation

Eingabe und Verarbeitung von Daten, absolute und relative Zellbezüge, einfache Formeln/Rechenbefehle, Säulen- und Kreisdiagramme zur Veranschaulichung von Daten.

	A	B	C
1	1	2	3
2	1	=A\$2*B1	
3	2		



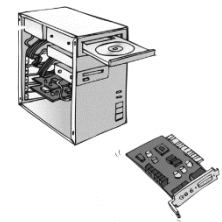
3. Computerführerschein

sichere und unsichere Passwörter, Nutzung von Email, Nutzung der Informationsplattform Moodle, Suchmaschinen und Recherche im Internet, Herausgabe persönlicher Daten und Datensicherheit, Soziale Netzwerke und ihre Gefahren, Spam, Download und Schadprogramme



4. Wie arbeitet ein Computer (fakultativ)

Geschichte des Computers, Grundlagen der Informationsverarbeitung (Binärzahlen), Kryptologie, Hardware (Grafikkarte, Mainboard, Festplatte, Prozessor, Mainboard, Arbeitsspeicher...)



5. Scratch: Grundlagen einer visuellen Programmiersprache

Grundkonzepte der Computerprogrammierung: interaktive Geschichten, Spiele und Animationen programmieren



6. Lego Mindstorms: Konstruktion und Programmierung von Robotern

Einsatz und Programmierung von Elektromotoren, Sensoren (Farbe / Ultraschall / Berührung / Drehung)

